



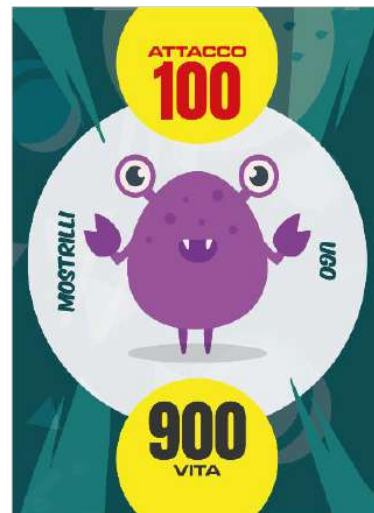
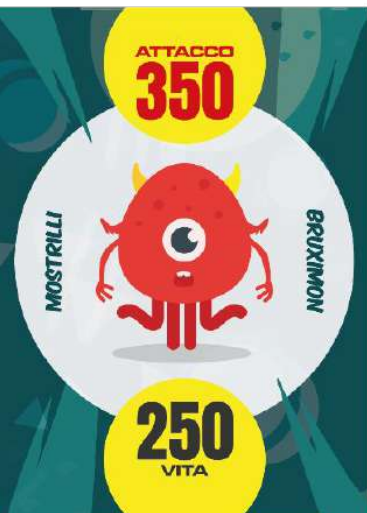
MOSTRILLI

LA MATEMATICA IN GIOCO

progetto realizzato da



Salesiani
PER LA FORMAZIONE
PROFESSIONALE
SAN ZENO - VERONA



IL GIOCO: Carte



- Lo scopo è quello eliminare tutti i mostrilli dell'avversario.
- L'attacco di un mostrillo toglie la vita all'altro (come nell'immagine)
- La composizione del mazzo ed il numero dei mostrilli e carte azione da usare dipende dalla fase di gioco





IL GIOCO: Azioni



- Le carte azione valgono su un solo mostrillo e si esauriscono quando viene eliminato
- Su un mostrillo può essere attiva più di una carta azione

FASE 1

- Solo carte personaggi
- 5 personaggi scelti a caso
 - ◆ 3 in mano, 1 già in tavola
- 3 carte in mano alla fine di ogni turno (se possibile), **non si pesca durante il turno**
- 1 azione per turno: attacco o giocare carta (il mostrillo giocato non può essere ri-preso in mano)
- Ogni mostrillo attacca **UNA SOLA VOLTA** per turno



FASE 2

- Solo carte personaggi
- 5 personaggi scelti a caso
 - ◆ 3 in mano, 1 già in tavola
- 3 carte in mano alla fine di ogni turno (se possibile), **non si pesca durante il turno**
- 2 azioni per turno: attacco o giocare carta
 - ◆ Carta appena piazzata può attaccare
 - ◆ Il mostrillo giocato non può essere ri-preso in mano
- Ogni mostrillo attacca **UNA SOLA VOLTA per turno**



FASE 3

- Carte personaggi e carte azione (Solo + e -)
- 5 personaggi scelti a caso
- Il tuo mazzo di gioco sarà costituito quindi da 5 personaggi e 6 carte azione
- 3 carte in mano alla fine di ogni turno (se possibile), **non si pesca durante il turno**
- 2 azioni per turno: attacco o giocare carta (carta appena piazzata può attaccare)
 - ◆ non va piazzata alcuna carta all'inizio della partita
 - ◆ se nella mano iniziale hai solo carte azione vanno mostrate all'avversario, si mischia il mazzo e se ne pescano altre 3
 - ◆ Ogni mostrillo attacca **UNA SOLA VOLTA**
 - ◆ Il mostrillo giocato non può essere ri-preso in mano



FASE 4

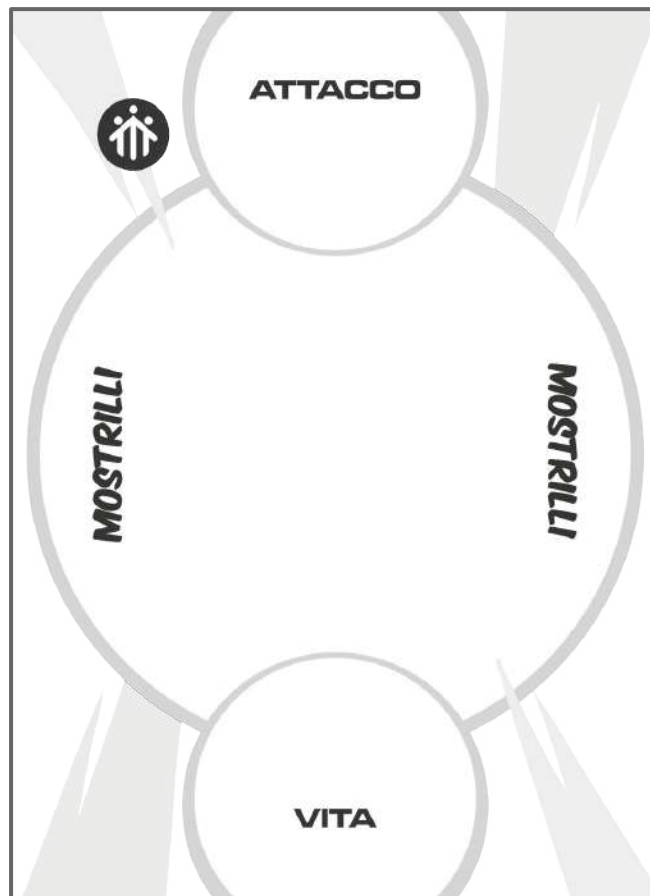
- Carte personaggi e carte azione (TUTTE)
- 5 personaggi scelti a caso
- Il tuo mazzo di gioco sarà costituito quindi da 5 personaggi e 6 carte azione
- 3 carte in mano alla fine di ogni turno (se possibile), **non si pesca durante il turno**
- 2 azioni per turno: attacco o giocare carta (carta appena piazzata può attaccare)
 - ◆ non va piazzata alcuna carta all'inizio della partita
 - ◆ se nella mano iniziale hai solo carte azione vanno mostrate all'avversario, si mischia il mazzo e se ne pescano altre 3
 - ◆ Ogni mostrillo attacca **UNA SOLA VOLTA**
 - ◆ Il mostrillo giocato non può essere ri-preso in mano



Ora arriva il bello



SanZeno
SALESIANIDONBOSCO
VERONA



FASE 5

Stesse regole della fase 4 MA...

- **Crea le carte personaggio e azione** con le seguenti regole:
 - ◆ vite e attacchi di 25 in 25
 - ◆ totale vita di tutti e 8 = max 3800
 - ◆ prodotto vita*attacco (di ciascun mostrillo) compreso fra 87000 e 100000
 - ◆ totale dei prodotti attacco*vita = max 735000



FASE 5

- Crea le carte azione con le seguenti regole:
 - ◆ 2 carte +x con totale vita aggiunta 700
 - ◆ 2 carte +x con totale attacco aggiunto +150
 - ◆ 1 carta *2
 - ◆ 1 carta :2



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5	NOME		Attacco	Vita		vita*attacco				
6	Carta 1		250	400		100000				
7	Carta 2		250	400		100000				
8	Carta 3		100	900		90000				
9	Carta 4		150	600		90000				
10	Carta 5		300	300		90000				
11	Carta 6		350	250		87500				
12	Carta 7		350	250		87500				
13	Carta 8		125	700		87500				
14										
15			1875	3800		TOT PRODOTTI				
16			TOT VITA			732500				
17			3800							
18										
19										
20										
21										
22										
23										
24										
25										
26										
27										

CARTE SPECIALI		
VITA	200	somma 700
	500	
ATTACCO	25	somma 150
	125	

fra 87'000 e 100'000

max
735'000max
3'800



Inquadra il codice
per richiedere info
e scoprire il progetto
MOSTRILLI!

progetto realizzato da



Salesiani
PER LA FORMAZIONE
PROFESSIONALE
SAN ZENO - VERONA

istitutosalesianosanzeno.it |    

**“Quando vedo i giovani tutti
occupati nel gioco son
sicuro che il male ha un bel
fare, ma non riesce a nulla.”**

Don Bosco